

Bendrosios KMSL taisyklės

1. KMSL gali dalyvauti visi Kauno miesto dieninių, neakivaizdinių, iššestinių studijų formų studentai nepriklausomai nuo studijų pakopos.
2. KMSL gali dalyvauti absolventai baigę bet kurią Kauno aukštąją mokyklą 2018 m.
3. Turnyras yra mėgėjiškas, todėl asmenys įtraukti į biliardo federacijos, boulingo federacijos bei kartingų federacijos reitingų sąrašus, negali dalyvauti toje KMSL rungtyje, kurios reitinguose jis yra įtrauktas.
4. Komanda privalo būti sudaryta iš 6 Kauno miesto studentų.
5. Dalyvis atėjęs žaisti į kiekvieną rungtį, privalo parodyti galiojantį LSP/ISIC, neturint LSP/ISIC - iš universiteto raštinės pažymą, įrodančią studento statusą bei dokumentą su nuotrauka. Nepateikus šių dokumentų, dalyvis rungtyje dalyvauti negalės.
6. Už kiekvieną komandoje esančią merginą, komanda gauna +5 taškus bendroje turnyrinėje lentelėje.
7. Taškai, surinkti atskirose rungtyse sumuojami. Atskirų rungtių taškų suma yra įskaitiniai turnyro taškai.
8. Užregistruotos komandos narius galima keisti IKI pirmosios rungties. Jeigu komandos narys, kurioje nors rungtyje dalyvauti negali, komanda rungtyniauja be jo t.y. pakeisti kitu žmogumi komandos narį griežtai draudžiama. IŠSKYRUS tuos atvejus, kai komandos narys suserga ar dėl kitų svarių priežasčių negalės dalyvauti *visose* likusiose KMSL rungtyse, tuomet, pateikus tą įrodančius dokumentus KMSL organizatoriams, komandos narį galima pakeisti.
9. Rungčių metu negalima naudoti asmeninio inventoriaus, tokio kaip: biliardo lazdų, biliardo pirštinių, boulingo kamuolių ir kt.
10. Jei komanda yra nepilnos sudėties, ji vis tiek gali dalyvauti kiekvienoje rungtyje, bet:
boulingas - kiti komandos nariai negali mesti už nesančius žaidėjus. Komandos nariui turint išvykti vidury rungties ir norint, kad jo taškai būtų įskaitomi, reikia pranešti organizatoriui apie išvykimą, priešingu atveju pastebėjus, kad trūksta žaidėjo, jo visi taškai bus anuliuoti.
pulas - neatėjus vienam komandos nariui, prie vieno stalo žaidžia vienas žaidėjas prieš du, tačiau tas vienas žaidėjas praleidinėja ėjimą t.y. priešininkai muša iškart vienas po kito. Neatėjus dviem komandos nariams yra dvi galimybės: 1. vienas stalas iškart laikomas pralošusiu. 2. prie dviejų stalų lošia po vieną žaidėją ir praleidinėja ėjimus.
laser tag - rungtyje dalyvauja tiek komandos narių kiek yra atėję. Neatvykęs žaidėjas iš karto skaitomas kaip nušautas.
kartingai - važiuoja tiek komandos narių kiek yra atėję. Prarandamas neatėjusių komandos narių laikas. [Plačiau žiūrėti kartingų taisyklėse.]
11. Jei komandos surinks vienodą taškų skaičių (bendroje įskaitoje), kovoje dėl prizinių vietų bus traukiami burtai, kurioje rungtyje komandos varžysis dar kartą.
12. Nesilaikant taisyklių ir joms nusižengiant, organizatoriai pasilieka teisę taikyti nuobaudas, uždrausti kovoti dėl prizų arba pašalinti iš žaidimo.

13. Organizatoriai pasilieka teisę KMSL turnyro metu koreguoti taisykles, ar keisti taškų sistema, dėl dalyvaujančių dalyvių skaičiaus.

Komandos registracija

1. Komandų registracija ir apmokėjimas vykdomas iki spalio 3 d., 15:00.
2. Komandą turi sudaryti 6 nariai(-ės), iš kurių vienas(-a) yra komandos kapitonas(-ė).
3. Visi komandos nariai(-ės) PRIVALO būti Kauno miesto studentai(-ės).
4. Komandos registracija vykdoma KMSL.LT puslapyje, paspaudus registracijos mygtuką.
5. Užregistravus komandą, dalyviai turi sumokėti registracijos mokestį (10 EUR už vieną komandos narį(-ę)). Užregistravus komandą į el. pašta bus gauta nuoroda į Payserą sistemą, kur reikės nusipirkti tinkamą bilietą. Tą padarius, ZAIDIMAS.KMSL.LT sistemoje, savo komandos nustatymuose reikės suvesti bilieto numerį. Tą padarius, komanda bus įregistruota į turnyrus.
6. Esami KTU akademinų grupių seniūnai ir asmenys, turintys KTU studentų atstovybės VIP kortelės yra atleidžiami nuo 10 EUR registracijos mokesčio. Vienoje komandoje gali būti iki 2 nemokamų žmonių. Tokiu atveju, registruojant komandą, reikia pateikti dokumentus įrodančius, kad tie žmonės arba yra seniūnai arba turi KTU SA VIP. Tam skirtas mygtukas "Nuolaidą įrodančios nuotraukos" PVZ. jei komandoje žaidžia 2 seniūnai ir vienas KTU SA VIP kortelę turintis asmuo, tai bendra registracijos suma bus 40€.
7. SVARBU: dalyvis atėjęs žaisti į kiekvieną rungtį privalo parodyti galiojantį LSP/ISIC, neturint LSP/ISIC - iš universiteto raštinės pažymą, įrodančią studento statusą bei dokumentą su nuotrauka. Nepateikus šių dokumentų, dalyvis rungtyje dalyvauti negalės. Įrodžius, jog dalyvis neturi studento statuso, jis bus šalinamas iš turnyro, o registracijos mokestis nebus grąžinamas.